



***Diseño Universal (USA)***  
***Diseño para Todos (Europa)***

***N.Carolina State University***  
***The Center for Universal Design***

# DEFINICION



**Es el diseño de productos y entornos usables por toda la gente, en la mayor medida posible, sin necesidad de adaptaciones o diseños especiales.**



# **Los Siete Principios**

# 1<sup>er</sup> Principio: Uso equiparable



- ***El diseño es útil y comercializable a personas con diversas capacidades.***

# Pautas para el Principio 1:

- ***Que proporcione las mismas maneras de uso para todos los usuarios: idénticas cuando es posible, equivalentes cuando no lo es.***
- ***Que evite segregar o estigmatizar a cualquier usuario.***
- ***Las características de privacidad, garantía y seguridad deben estar igualmente disponibles para todos los usuarios.***
- ***Que el diseño sea atractivo para todos los usuarios.***

## 2º Principio: Uso flexible



- ***El diseño se acomoda a un amplio rango de preferencias y habilidades individuales.***

# Pautas para el Principio 2



- ***Que ofrezca posibilidades de elección en los métodos de uso.***
- ***Que pueda accederse y usarse tanto con la mano derecha como con la izquierda.***
- ***Que facilite al usuario la exactitud y la precisión.***
- ***Que se adapte a la velocidad o ritmo del usuario.***

## 3º Principio: Simple e intuitivo



- ***El uso del diseño es fácil de entender, atendiendo a la experiencia, conocimientos, habilidades lingüísticas o grado de concentración actual del usuario.***

# Pautas para el Principio 3



- ***Que elimine la complejidad innecesaria.***
- ***Que sea consistente con las expectativas e intuición del usuario.***
- ***Que se acomode a un amplio rango de alfabetización y habilidades lingüísticas.***
- ***Que brinde la información de manera consistente con su importancia.***
- ***Que proporcione avisos eficaces y métodos de respuesta durante y tras la finalización de la tarea.***

## 4º Principio: Información perceptible



- ***El diseño comunica de manera eficaz la información necesaria para el usuario, atendiendo a las condiciones ambientales o a las capacidades sensoriales del usuario.***

# Pautas para el Principio 4

- **Que use diferentes modos para presentar de manera redundante la información esencial (gráfica, verbal o táctilmente)**
- **Que proporcione contraste suficiente entre la información esencial y su entorno.**
- **Que amplíe la legibilidad de la información esencial.**
- **Que diferencie los elementos en formas que puedan ser descritas (por ejemplo, que haga fácil dar instrucciones o direcciones).**
- **Que proporcione compatibilidad con varias técnicas o dispositivos usados por personas con limitaciones sensoriales.**

## 5º Principio: Con tolerancia al error



- ***El diseño minimiza los riesgos y las consecuencias adversas de acciones involuntarias o accidentales.***

# Pautas para el Principio 5

- ***Que disponga los elementos de modo de minimizar los riesgos y errores: que los elementos más usados sean los más accesibles y los elementos peligrosos sean eliminados, aislados o bloqueados.***
- ***Que proporcione advertencias sobre peligros y errores.***
- ***Que proporcione características seguras de interrupción.***
- ***Que desaliente acciones inconscientes en tareas que requieran vigilancia.***

## 6º Principio: Que exija poco esfuerzo físico




- ***El diseño puede ser usado eficaz y confortablemente y con un mínimo de fatiga.***

# Pautas para el Principio 6



- ***Que permita que el usuario mantenga una posición corporal neutra.***
- ***Que utilice de manera razonable las fuerzas necesarias para operar.***
- ***Que minimice las acciones repetitivas.***
- ***Que minimice el esfuerzo físico continuado.***

# 7º Principio: Tamaño y espacio para el acceso y uso



- ***Que proporcione un tamaño y espacio apropiados para el acceso, alcance, manipulación y uso, sin importar el tamaño del cuerpo, la postura o la movilidad del usuario.***

# Pautas para el Principio 7

- ***Que proporcione una línea de visión clara hacia los elementos importantes tanto para un usuario sentado como de pie.***
- ***Que cualquier componente sea alcanzado confortablemente por cualquier usuario sentado o de pie.***
- ***Que se acomode a variaciones de tamaño de la mano o del agarre.***
- ***Que proporcione el espacio necesario para el uso de ayudas técnicas o de asistencia personal.***